



**Handleiding Client-Software Versie 1.1**

## **Inleiding**

De Client-Software is het onderdeel van het Clear2Pass-systeem dat instaat voor de effectieve toegangscontrole.

Deze software wordt geïnstalleerd op de computer(s) die opgesteld staan aan de inkom van de zaak. Via een netwerkverbinding communiceert dit programma met de Client/Server database die zich op de centrale server bevindt.

De beheerder van het systeem kan zelf bepalen wie er met de client-software mag werken, en daarnaast kan er ook bepaald worden welke functies er al dan niet beschikbaar zijn voor een gebruiker.

Alle handelingen die in de client-software gebeuren, worden ook geregistreerd in een logboek, zodat het perfect mogelijk is om na te gaan wie welke handeling heeft uitgevoerd in de software.

Naast de client-software moet de computer aan de inkom ook nog uitgerust zijn met een barcode of rfid-lezer. Optioneel kan er ook een Clear2Pass Video-Overlay geïnstalleerd worden, waarmee het mogelijk is om in het beeld van een bewakingscamera die op inkom gericht is automatisch de naam van de persoon die zich aanmeldt te registreren. Er is ook nog een mogelijkheid om via een afzonderlijk verkrijgbare interface signalisatielampen en (draai)poortjes aan te sturen.

## Aanmelden

Om het programma te kunnen gebruiken, moet de gebruiker zich eerst aanmelden. Dit kan op twee manieren gebeuren.

### 1. Met een medewerkerskaart

In dit geval moet de medewerker zijn kaart scannen.



Als de kaart herkend en aanvaard wordt, dan zal het hoofdscherm ontgrendeld worden en kan de gebruiker het programma gebruiken.

In het geval dat men geen kaart heeft kan men op de knop "Aanmelden zonder kaart" klikken, waarna een handmatige aanmelding kan gedaan worden.

### 2. Handmatig

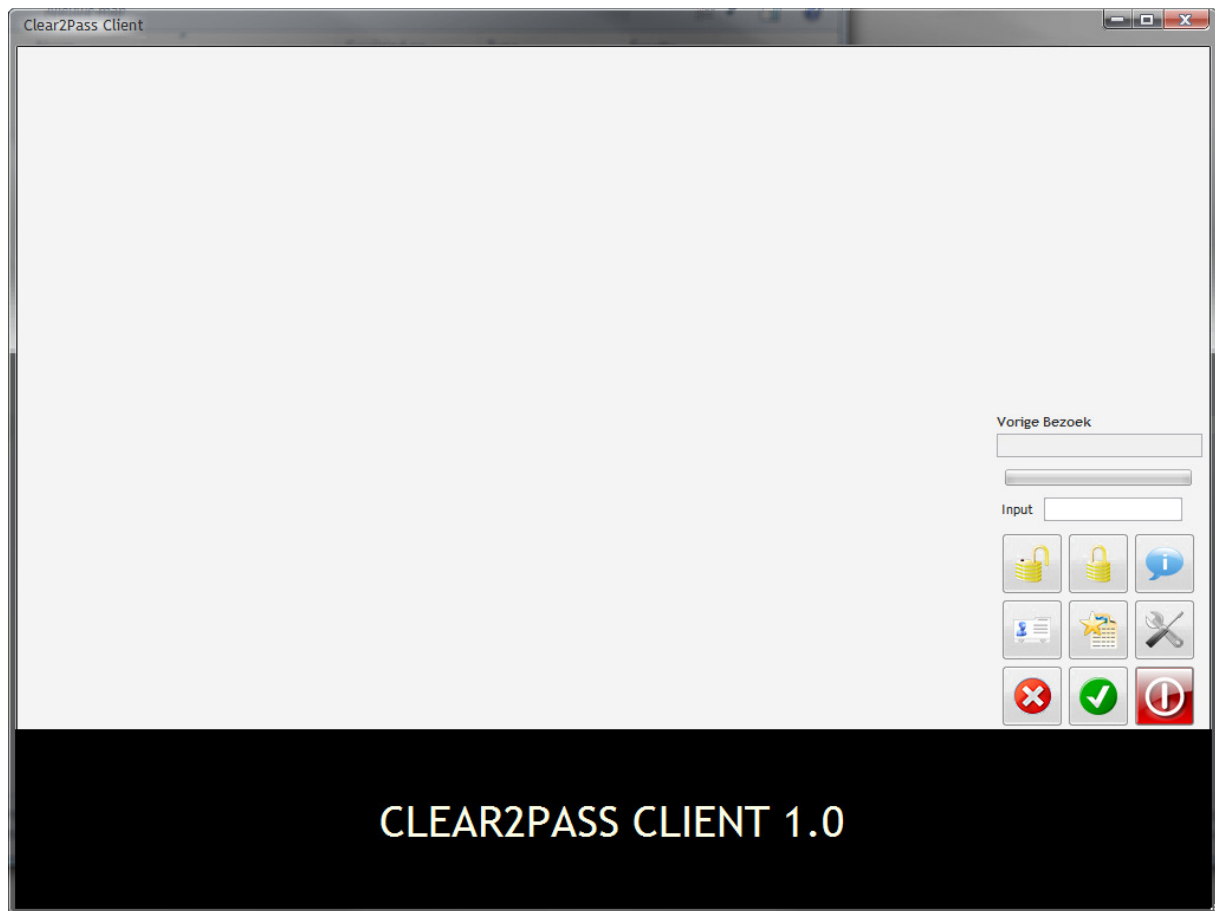
Bij een handmatige aanmelding kiest de gebruiker zijn naam in de lijst en vult vervolgens zijn/haar paswoord in.



Vervolgens klikt men op aanmelden, als het ingevoerde paswoord klopt, dan kan men gebruik maken van het programma.




## Hoofdscherm

In dit scherm krijgt het personeel dat belast is met de toegangscontrole alle nuttige informatie te zien en is het mogelijk om lidkaarten te blokkeren en te deblokkeren.



Een bezoeker meldt zich aan met zijn/haar lidkaart en laat deze scannen. De gegevens die bij deze kaart horen worden opgezocht in de centrale database en de foto van het lid wordt op het scherm getoond, zodat het personeel er zich van kan vergewissen dat het de rechtmatige eigenaar van de kaart is die zich aangeboden heeft. De naam van het lid verschijnt eveneens onderaan het scherm. Indien een lid tijdelijk de toegang ontzegt is, wordt er een waarschuwing op het scherm getoond. Het is ook mogelijk (indien men hiervoor de gebruikersrechten heeft) om een kaart te blokkeren of deblokkeren, en om informatie over een lid op te vragen.

Omschrijving van de verschillende knoppen in dit scherm.

-  Ontgrendel het scherm, wordt gebruikt wanneer men het systeem voor enige tijd onbeheerd achterlaat.
-  Aanloggen nadat men het systeem vergrendeld heeft
-  Informatie opvragen over een lid, dit kan alleen gedurende de tijd dat foto van het lid getoond wordt, en is voorbehouden aan medewerkers die hiervoor de nodige rechten hebben.



Leeftijdslimiet toepassen. Maakt het mogelijk om de toegang te ontzeggen aan personen die jonger zijn dan de gekozen leeftijdslimiet.



Enkel personen toelaten met uitnodiging (deze functie is nog niet functioneel)



Instellingen bekijken en/of aanpassen



Blokkeer een kaart, scan hiervoor eerst de lidkaart, en klik vervolgens op deze knop. Er zal u gevraagd worden om een reden op te geven en einddatum voor de blokkering op te geven



Deblokkeer een kaart, scan hiervoor eerst de lidkaart, en klik vervolgens op deze knop. De lidkaart is daarna terug actief

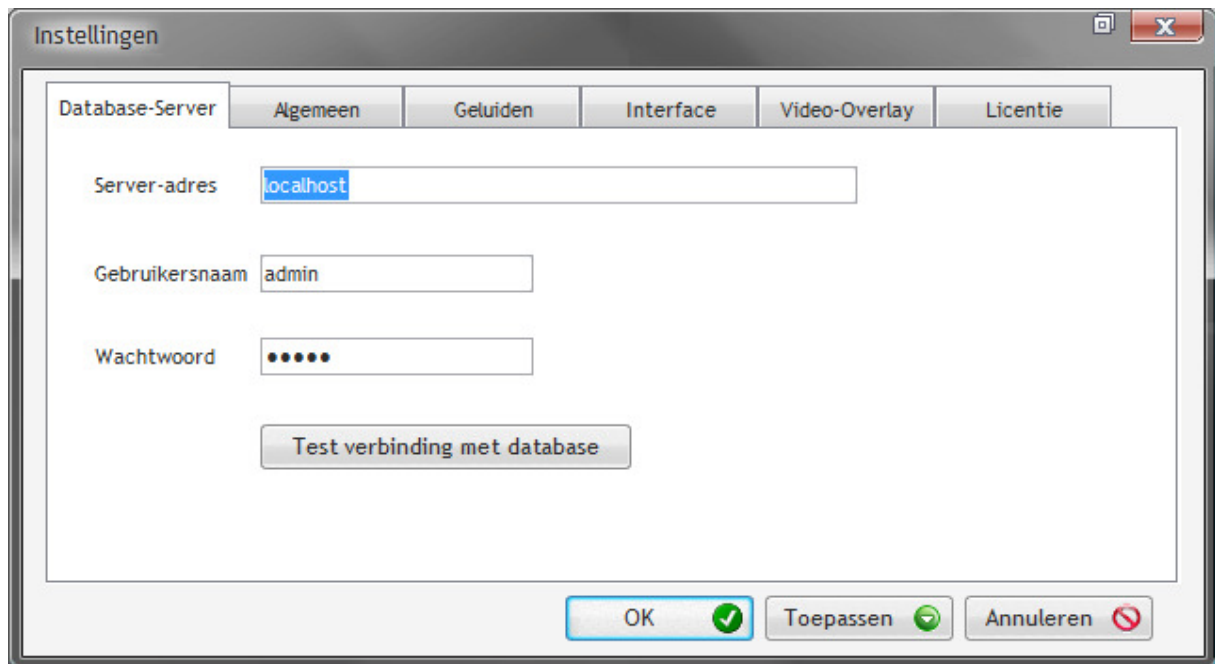


Sluit het programma af

## Instellingen

In dit venster kan u alle instellingen van het programma terugvinden en desgewenst ook aanpassen.

### Databaseserver

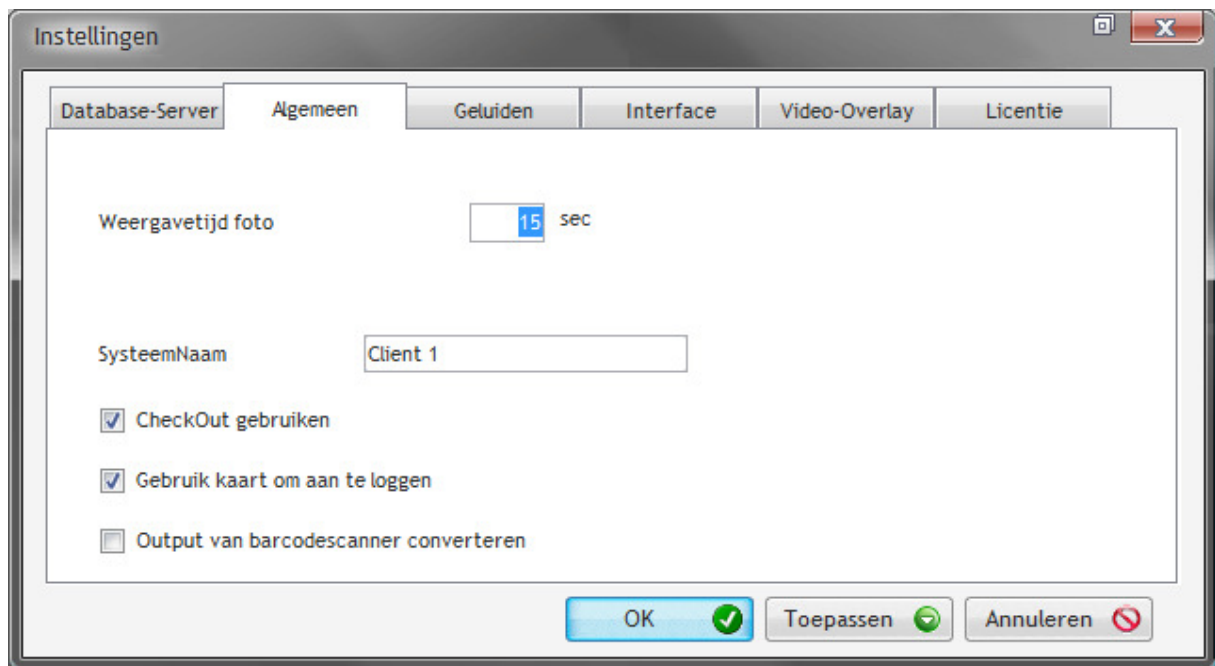


Bij de database-server dient u op te geven op welk netwerk-adres zich de Client/Server database bevindt. Dit kan zowel met een IP-adres als met een computernaam.

Vervolgens dient u ook gebruikersnaam en wachtwoord voor de database in te vullen.

Met de knop "Test verbinding met database" kan u controleren of er een verbinding kan gemaakt worden met de server.

## Algemeen



Bij de algemene instellingen kan u de belangrijkste instellingen van het programma terugvinden.

**Weergavetijd foto :** bepaalt hoe lang de foto van het lid wordt weergegeven op het scherm. Wanneer tijdens het weergeven van de foto een nieuwe kaart scant, dan wordt de nieuwe foto uiteraard meteen getoond.

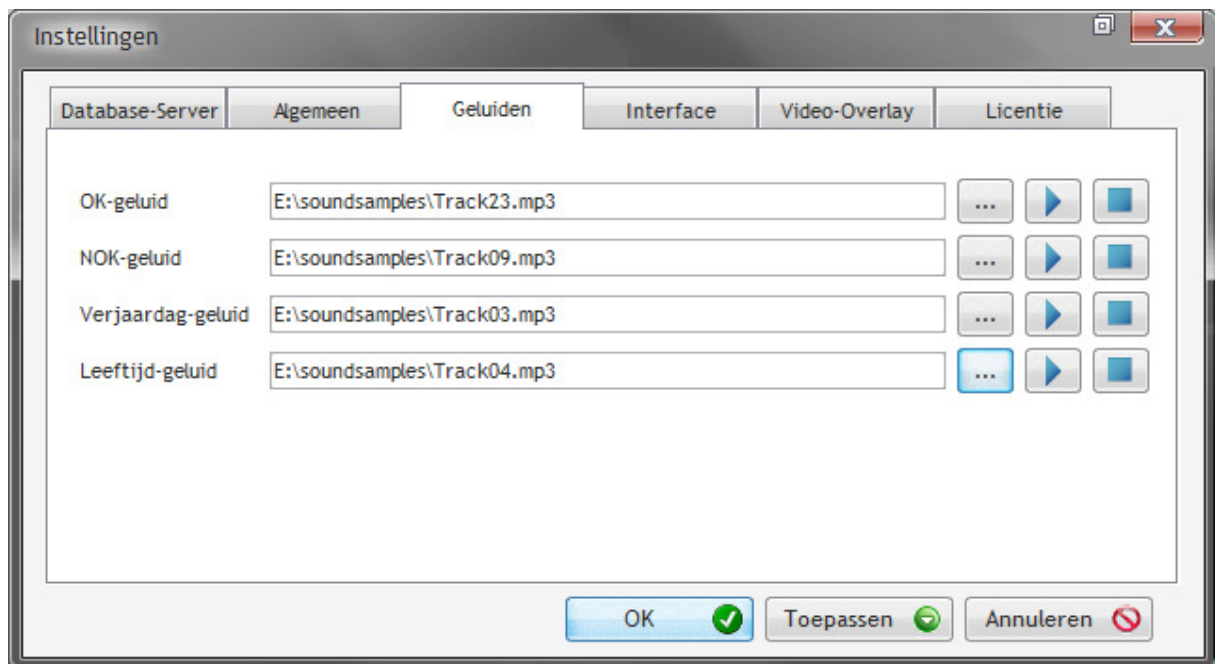
**Systeemnaam :** Is de naam die het systeem heeft in de logboekbestanden, neem hiervoor een duidelijke korte naam die aangeeft waarover het gaat.

**Checkout gebruiken :** Indien u dit aanvinkt, kan u de leden ook laten scannen bij het buitengaan, u weet dan perfect wanneer iemand binnen gekomen is EN wanneer dezelfde persoon weer buitengegaan is.

**Gebruik kaart om aan te loggen :** Hiermee kan u bepalen of de medewerkers zich met hun medewerkerskaart of met hun paswoord dienen aan te melden op het systeem.

**Output van barcodescanner converteren :** Bij bepaalde modellen van barcodescanners is het nodig dat er een omzetting gebeurt op hetgene wat de scanner naar het programma stuurt. In dat geval moet deze optie aangevinkt staan.

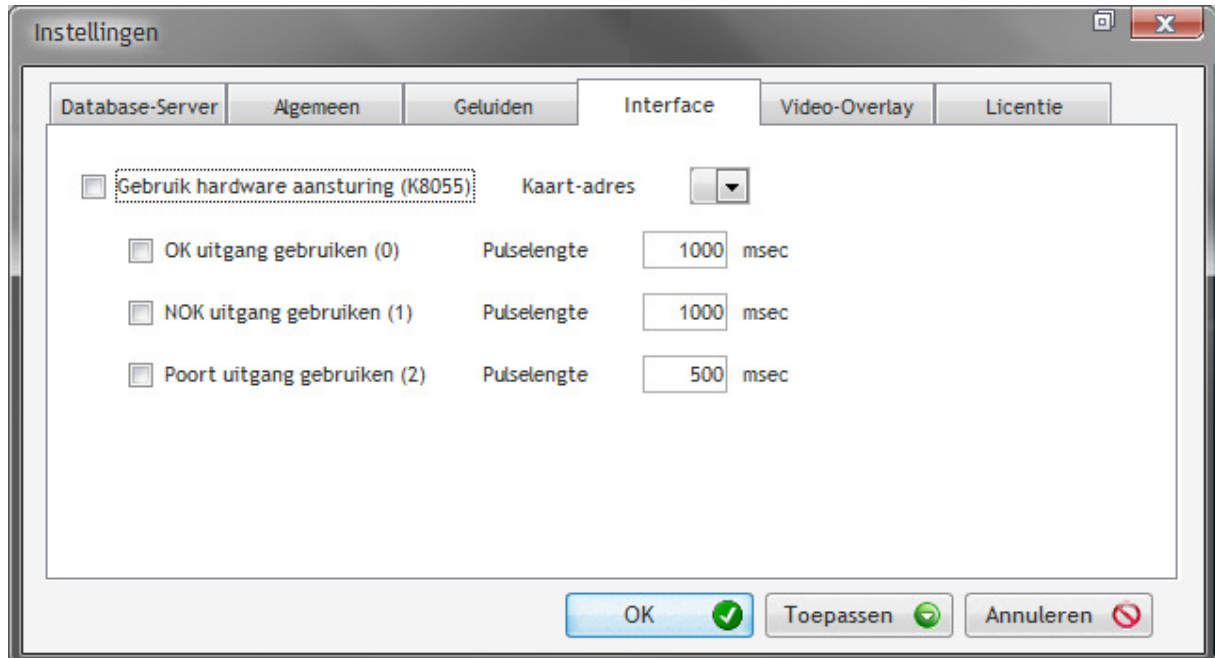
## Geluiden



Hier kan u bepalen welk geluid er hoorbaar is als een kaart gescand wordt.

U kan hier voor elk van de mogelijke resultaten een geluidsbestand kiezen en het ook beluisteren.

## Interface

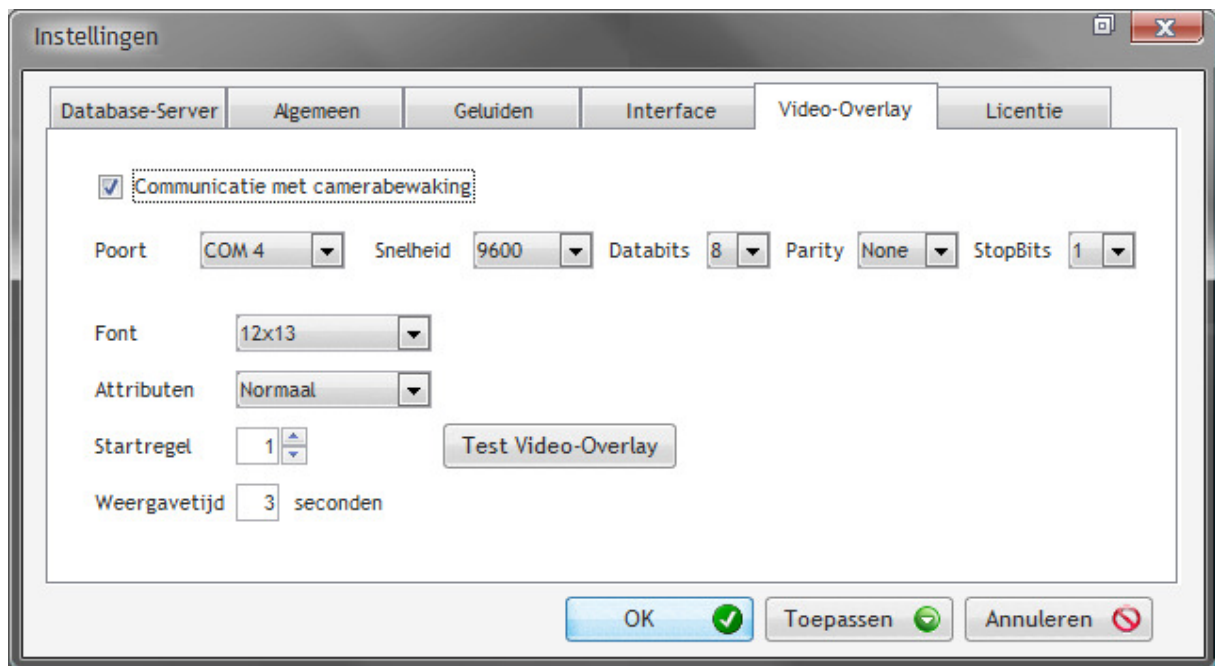


Doormiddel van een optioneel verkrijgbare interface is het mogelijk om bijvoorbeeld signalisatielampen aan te sturen of een poortje te ongrenzelen.

U kan hier bepalen welke uitgangen van de interface u wil gebruiken en hoe lang de uitgangen dienen aangestuurd te worden.



## Video-Overlay



Hier kan u de communicatie-instellingen voor de optioneel verkrijgbare Video-Overlay instellen.

Daarnaast kan u ook het lettertype en de weergave-attributen instellen.

U kan ook instellen vanaf welke regel op het scherm de informatie zal worden weergegeven.